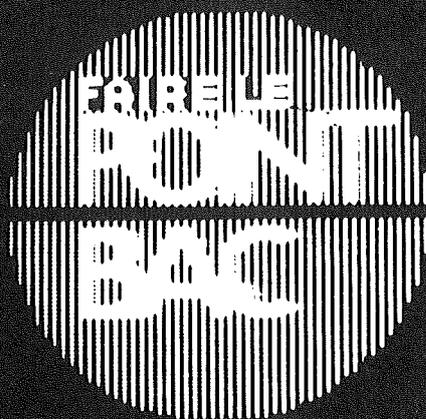



EDICIEL
MATRA ET HACHETTE



VOLUME 1

PHYSIQUE

**J.P. IZBICKI
A. PUJOS**

EDICIEL 

© EDICIEL MATRA ET HACHETTE 1983

CONSEILS POUR L'UTILISATION

Votre disquette POINT BAC PHYSIQUE 1 comporte deux faces utilisables et vous propose des exercices sur les thèmes suivants :

- induction (6 exercices)
- auto induction (1 exercice)
- condensateurs (2 exercices)

Menu face A.

```
POINT-BAC PHYSIQUE I
MENU DE LA FACE A
A) CONTENU DE LA FACE A
B) INTRODUCTION
C) INDUCTION 1
D) INDUCTION 2
E) AUTO-INDUCTION
F) QUITTER LE PROGRAMME
Tapez une lettre
pour choisir un chapitre
```

Menu face B.

```
POINT-BAC PHYSIQUE I
MENU DE LA FACE B
CONTENU DE LA FACE B
INTRODUCTION
INDUCTION VECTORIALE
INDUCTION CAPACITIF
INDUCTION CAPACITIF
TIGE SUR PLAN INCLINE
CHARGE ET DECHARGE
GROUPEMENT
ARRRET
Tapez une lettre
```

Ces exercices inspirés par des sujets du baccalauréat ont été élaborés dans le respect des programmes de terminales C.D.E. 1983.

Ils seront utilement traités par l'élève après l'apprentissage du cours pour une meilleure assimilation de celui-ci, puis lors de toute révision en vue d'un examen. Des conseils fournis à la fin de chaque exercice permettront de déterminer les points faibles à approfondir.

Lorsqu'un exercice est repris, ses paramètres essentiels sont modifiés. En plus de ces exercices, vous trouverez sur la face A de la disquette une leçon d'introduction à l'utilisation des notations spéciales et sur la face B une leçon de rappel sur le produit vectoriel.

Mise en route

- introduisez votre disquette face A ou B, dans le lecteur n° 1
- allumez l'écran
- allumez le terminal.

Au bout de quelques secondes, vous verrez apparaître la page de garde.

Appuyez alors sur RETURN pour obtenir le menu de la face considérée.

Si vous possédez un APPLE//e, mettez vous en mode QWERTY, majuscules bloquées.

Caractères spéciaux

On utilise fréquemment en physique des formules comportant des minuscules, des vecteurs, des normes, etc.

Ces caractères spéciaux pourront être affichés à l'écran en utilisant les commandes suivantes :

- Rapport

puis le NUMÉRATEUR, puis ,
puis le DÉNOMINATEUR puis enfin .

- Barre de norme



- Barre de valeur absolue



- Flèche vectorielle

lettre puis

- Produit vectoriel



- Minuscules

+ LETTRE (appuyer simultanément)

- Indice inférieur

puis puis l'INDICE

- Indice supérieur (puissance)

puis puis l'INDICE

- Lettres grecques

μ_0 : sur APPLE II +
 sur APPLE// e

α :

π :

Φ :

Commandes disponibles

 pour revenir au menu principal (sauf lorsqu'une question est posée)

 pour effacer une réponse erronée

Pour tracer un vecteur, vous utiliserez les commandes suivantes :

   pour déplacer le curseur

  pour commencer le tracé

 pour tracer la flèche et terminer le tracé.

Notations utilisées

• Produit scalaire : $\vec{A} \cdot \vec{B}$

• Flux : ils seront toujours notés en utilisant le vecteur normal.

Exemple : $= \vec{B} \cdot \vec{S} \cdot \vec{n}$ pour une spire.

• Unités : les réponses numériques ne comportant pas d'unités seront considérées comme fausses.

• Puissance de 10 : dans les réponses numériques, on utilisera la notation scientifique pour exprimer les puissances de 10.

Exemple : $0.000032 = 32E-06$.

© EDICIEL Matra et Hachette 1983.
APPLE II est une marque déposée d'Apple.
Tout droit de traduction, d'adaptation et de reproduction par tous procédés réservés pour tous les pays sur le programme, la présentation et les documents d'accompagnement.